第99节 创建Flow Screen组件

梦想IT学校

第9天







DreamITSchool.com

DreamITSchool.com

>

DreamITSchool.com

第100节 创建Flow Action组件

梦想IT学校

第9天





DreamITSchool.com

DreamITSchool.com



第101节在Flow中支持的Aura Attribute

DreamITSchool.com

梦想IT学校

知识点(What):

①一部分Attribute可以在Flow中的Aura内使用

Aura在Flow中可使用的Attribute和Flow中的变量 类型的对应关系

Lightning Component Attribute Type
Custom Apex Class
Boolean
Number
Date
DateTime
Number
String
String
The API name of the specified object, such as Account or Case
String



DreamITSchool.com

DreamITSchool.com

DreamITSchool.com

第102节在Aura中调用Flow

梦想IT学校



知识点(What): ①在Aura中调用Flow

需要使用Flow控件

})

```
<aura:component>
<aura:handler name="init" value="{!this}"
action="{!c.init}"/>
<lightning:flow aura:id="flowData"/>
</aura:component>
```

({
 init : function (cmp) {
 var flow = cmp.find("flowData");
 flow.startFlow("YourFlowName");
 }



DreamITSchool.com

第103节在Aura中调用Flow,并给Flow传值

梦想IT学校

第9天

知识点(What):

})

①在Aura中调用Flow的时候,传递参数

创建一个FlowAction组件

```
<aura:component>
<aura:handler name="init" value="{!this}"
action="{!c.init}"/>
<lightning:flow aura:id="flowData"/>
</aura:component>
```

({
 init : function (cmp) {
 var flow = cmp.find("flowData");
 flow.startFlow("YourFlowName");
 }





第104节在Aura中调用Flow,从Flow中取得Output变量

梦想IT学校

第9天

知识点(What): ①从Flow中取得Output变量

CMP内容

lightning:flow aura:id="flowData" onstatuschange="{!c.handleStatusChange}" />

DreamITSchool.com

Controller内容

},

handleStatusChange : function (component, event) {
 if(event.getParam("status") === "FINISHED") {
 // Get the output variables and iterate over them
 var outputVariables =
 event.getParam("outputVariables");
 var outputVar;
 for(var i = 0; i < outputVariables.length; i++) {
 outputVar = outputVariables[i];
 // Pass the values to the component's attributes
 if(outputVar.name === "accountName") {
 component.set("v.accountName", outputVar.value);
 }
 // Pass the values to the component", outputVar.value);
 // Pass the values to the component outputVar.value);
 // Pass the values to the comp

第105节在Aura中调用Flow,从Flow中取得Output变量(实践)

梦想IT学校

第6天

DreamITSchool.com

实践(How): ①从Flow中创建一条数据,并取得创建的数据 Output变量,并跳转到数据的详细页面

CMP内容

lightning:flow aura:id="flowData" onstatuschange="{!c.handleStatusChange}" />

DreamITSchool.com

DreamITSchool.com

DreamITSchool.com



第106节 使用Aura覆盖标准按钮



第9天

知识点(What): 使用Aura覆盖标准按钮

Override Properties	Save
Label	New
Name	New
Default	Standard page
Salesforce Classic Override	● No override (use default) <u>i</u> ○ Visualforce pageNone ❤
Lightning Experience Override	Lightning component c:overrideComponent
Mobile Override	Lightning componentNone

前提条件 需要有 lightning:actionOverride

创建一个能够覆盖标准按钮的组件

DreamITSchool.com	••••	LightningApp20230 Home Study 🗸 * Name 🗸 * More 🔻	
New Import		Name	ol.com
\$• III • C / C		Description	Demo093

DreamITSchool.com

Save

第107节在Aura中使用Lightning Message Service

DreamITSchool.com

梦想IT学校

知识点(What):

①使用lightning:messageChannel传消息

CMP内容

```
<lightning:messageChannel
type="SampleMessageChannel___c"
    aura:id="sampleMessageChannel"/>
```

```
// publisherController.js
({
    handleClick: function(cmp, event, helper) {
        var payload = {
            recordId: "some string",
            recordData: {
            value: "some value"
        }
}
```

};
cmp.find("sampleMessageChannel").publish(payload);



DreamITSchool.com

DreamITSchool.com



第107节 在Aura中使用Lightning Message Service

梦想IT学校

< subscriberComponent.cmp>	「なって
<aura:component></aura:component>	第0大
<aura:attribute <="" name="recordValue" th=""><th></th></aura:attribute>	
type="String"/>	DreamITSchool.com
lightning:formattedText value="{!v.recordValue}" />	
lightning:messageChannel	
type="SampleiviessageChannelc"	
onmessage= {!c.nandieunanged}	ream school.com
DreamITSchool.com	<pre>({ handleChanged: function(cmp, message, helper) { // Read the message argument to get the values in the message payload if (message != null && message.getParam("recordData") != null) { cmp.set("v.recordValue", message.getParam("recordData").value); } }</pre>
	}) Demo097