第6天

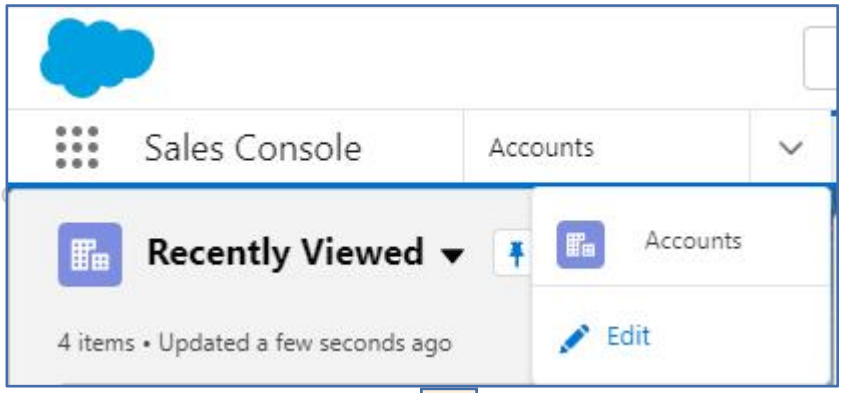
知识点(What):
①使用getNavigationItems来
返回导航菜单中所有项目的信息

先在Component里面实例化一个navigationItemAPI

```
<lightning:navigationItemAPI aura:id="navigationItemAPI"/>
```

使用getNavigationItems来返回导航菜单中所有项目的信息

```
var navigationItemAPI = component.find("navigationItemAPI");
navigationItemAPI.getNavigationItems().then(function(response)
{
    console.log('response------------>'+JSON.stringify(response));
})
.catch(function(error) {
    console.log(error);
});
```




```
response------------>                                    QuickActionCompont2023.js:13
[{"developerName":"standard-
Account","label":"Accounts","pageReference":
{"type":"standard__objectPage","attributes":
{"objectApiName":"Account","actionName":"home"},"state":
{}},"selected":true}]
```

Demo60

知识点(What):
①使用focusNavigationItem来
聚焦于选定的导航对象并打开该对象的主页
(仅适用于Lightning console)

第6天

先在Component里面实例化一个navigationItemAPI

```
<lightning:navigationItemAPI aura:id="navigationItemAPI"/>
```

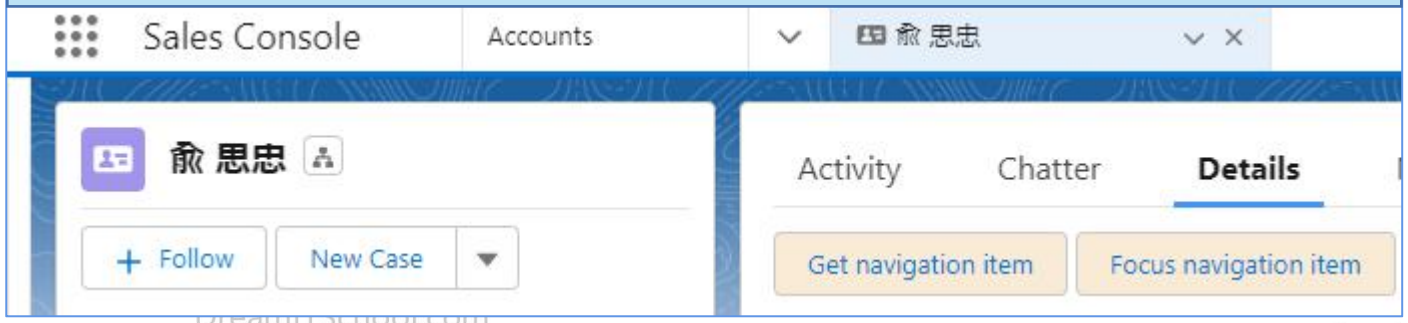
使用focusNavigationItem来聚焦到导航对象

```
var navigationItemAPI = component.find("navigationItemAPI");
navigationItemAPI.focusNavigationItem().then(function(response) {
    console.log('response---------->'+JSON.stringify(response));
})
.catch(function(error) {
    console.log(error);
});
```

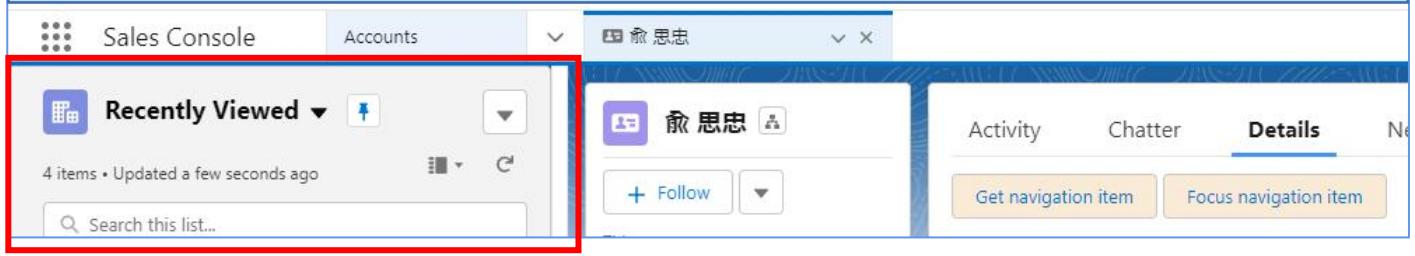

Demo60

第6天

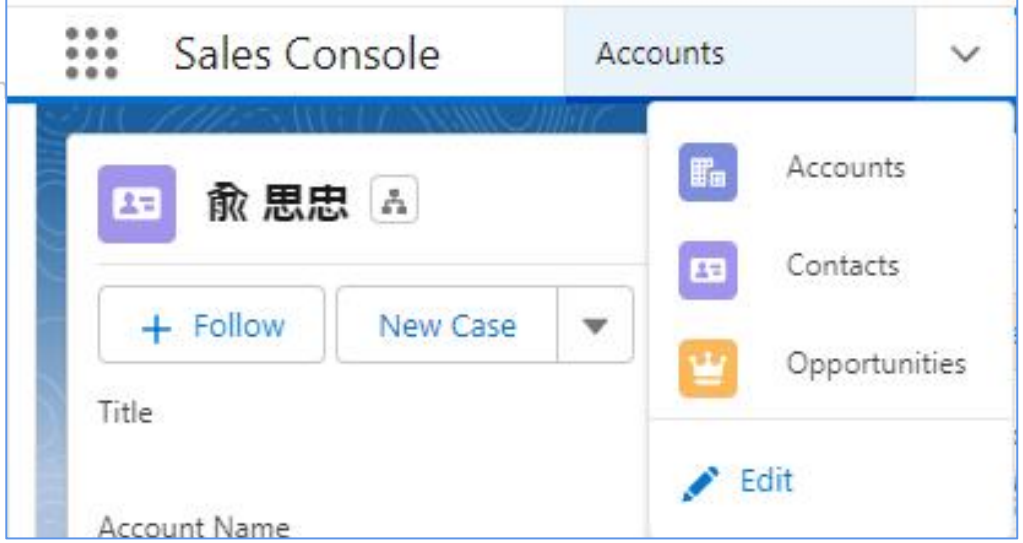
1. 关于打开方式的一点小区别（没有SplitBar）



2. 关于打开方式的一点小区别（有SplitBar）



3. Tab的编辑方法（AppManager和个人设定）



Demo60

第6天

知识点(What)：
①使用getSelectedNavigationItem来
取得当前选定的导航对象信息

先在Component里面实例化一个navigationItemAPI

```
<lightning:navigationItemAPI aura:id="navigationItemAPI"/>
```

使用getSelectedNavigationItem来取得当前选定的导航对象信息

```
var navigationItemAPI = component.find("navigationItemAPI");
navigationItemAPI.getSelectedNavigationItem().then(function(respo
nse) {
    console.log('response---------->'+JSON.stringify(response));
})
.catch(function(error) {
    console.log(error);
});
```


Demo60

第6天

知识点(What)：
①使用refreshNavigationItem来
刷新当前选定的导航对象主页

先在Component里面实例化一个navigationItemAPI

```
<lightning:navigationItemAPI aura:id="navigationItemAPI"/>
```

使用refreshNavigationItem来刷新当前选定的导航对象

```
var navigationItemAPI = component.find("navigationItemAPI");
navigationItemAPI.refreshNavigationItem().then(function(response)
{
    console.log('response------------>'+JSON.stringify(response));
})
.catch(function(error) {
    console.log(error);
});
```

Demo60

知识点(What)：
①使用setSelectedNavigationItem来设置当前选定的导航对象信息

第6天

先在Component里面实例化一个navigationItemAPI

```
<lightning:navigationItemAPI aura:id="navigationItemAPI"/>
```

使用setSelectedNavigationItem来设置当前选定的导航对象信息

```
var navigationItemAPI = component.find("navigationItemAPI");
navigationItemAPI.setSelectedNavigationItem({
    "developerName": "standard-Account"
}).then(function(response) {
    console.log('response---------->'+JSON.stringify(response));
})
.catch(function(error) {
    console.log(error);
});
```

Lightning Console JavaScript API

1. lightning:navigationItemAPI
2. lightning:workspaceAPI
3. lightning:utilityBarAPI

已经全部讲完

Demo60

知识点(What):
①使用ltng:require来包含外部CSS

第6天

使用ltng:require来包含外部CSS

```
<ltng:require styles="{!$Resource.yusizhong}"/>
<ltng:require styles="{!$Resource.bootstrap}"/>


<div class="mycssStyle">
When used as actions
</div>
```


Demo61

知识点(What):
①使用ltng:require来包含外部Javascript

第6天

使用ltng:require来包含外部Javascript

```
<ltng:require scripts="{!$Resource.javascriptFile}"
afterScriptsLoaded="{!c.scriptsLoaded}"/>


<lightning:button label="调用JS"
onclick="{!c.fireComponentEvent}" />
```

注意：不要在Init中使用，因为有时候还没有加载完成

Loading the scripts and getting the data from Apex are both async operations, so you've got a race condition between the two.
Sometimes scriptsLoaded might get called before the Apex call in onCompLoad has finished.

【参考文章】
https://webkul.com/blog/using-external-javascript-library-method-lightning-component/

Demo61

第6天

知识点(What):
①在使用Custom Labels来包含外部CSS

在Cmp中使用Custom Labels
{!**$Label.c.**Label_Example}

在Javascript中使用Custom Labels
$A.get("$Label.c.Label_Example")

Demo62

知识点(What):
①在使用Component.getLocalId()来判断事件的发生源

第6天

在Cmp中有两个按钮，但执行事件相同

```
<lightning:button aura:id="button1" label="Click me"      onclick="{!c.nameThatButton}"/>
<lightning:button aura:id="button2" label="Click me too" onclick="{!c.nameThatButton}"/>
```

取得被按下按钮的ID

```
var whichOne = event.getSource().getLocalId();
```


Demo63

知识点(What):
①使用Util方法来动态设置CSSStyle

第6天

①使用removeClass来动态去除Class

```
$A.util.removeClass(cmpTarget, 'className');
```


②使用addClass来动态添加Class

```
$A.util.addClass(cmpTarget, 'className');
```


③使用toggleClass来动态改变Class

```
$A.util.toggleClass(cmpTarget, 'className')
```


Demo64

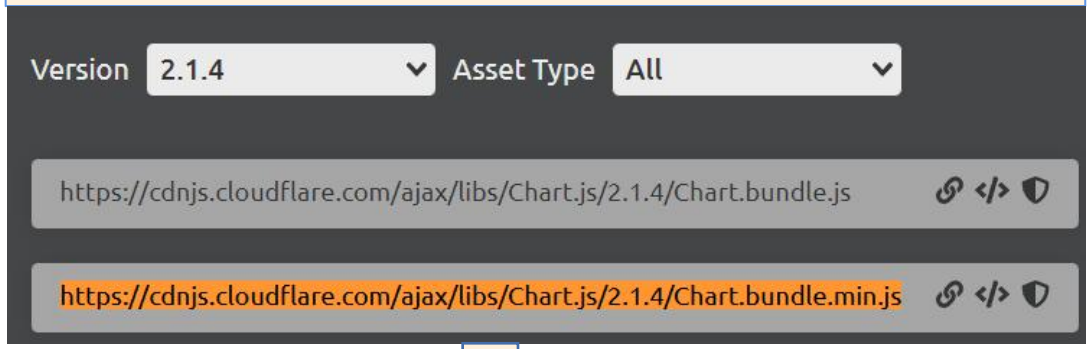
第6天

知识点(What):
①使用外部JS库来做一个报表
②了解一下chartjs的大概功能

①创建StaticResouce

下载CDN上面的东西到StaticResouce上面

https://cdnjs.com/libraries/Chart.js/2.1.4



②引用外部JS库

```
<ltng:require scripts="{!$Resource.ChartJs}"
afterScriptsLoaded="{!c.JsLoaded}"/>
```

③创建取得数据的@auraEnabled方法

```
Map<string, integer> getChartMap()
string getLineChartMap()
```

④使用系统自带的画板控件canvas

```
<canvas aura:id="lineChart" id="lineChart"/>
```

⑤使用chartjs的画图功能

```
new Chart(ctx, {
        type: 'bar',
        data: {
            labels: dataMap.chartLabels,
            datasets: [
                {
                    label: "Payments History",
                    backgroundColor:
"rgba(153,255,51,0.5)",
                    data: dataMap.chartData
                }
            ]
        }
    });
```

Demo65

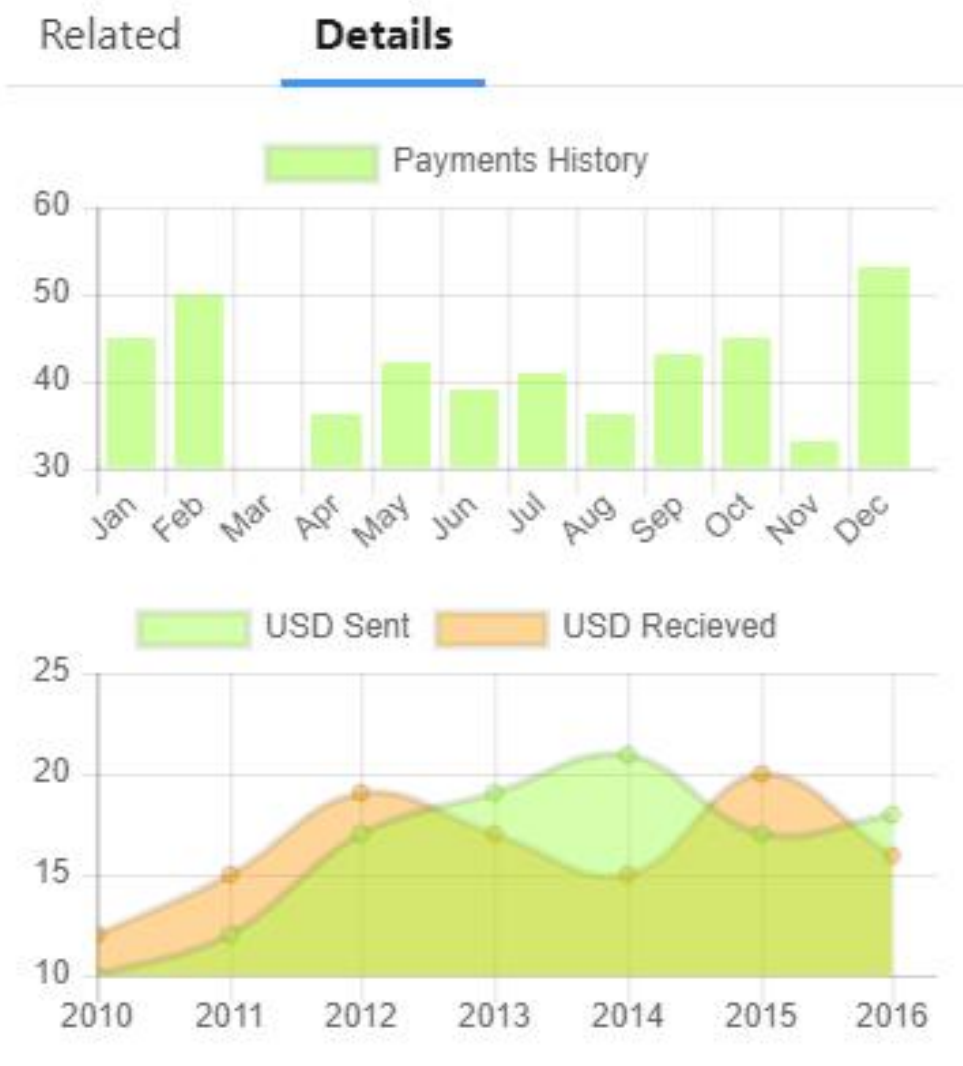
第6天

使用说明

Chart.js Latest (4.2.0)

- Chart.js Samples
- Bar Charts
  - Bar Chart Border Radius
  - Floating Bars
  - Horizontal Bar Chart
  - Stacked Bar Chart
  - Stacked Bar Chart with Groups
  - Vertical Bar Chart

实际效果



Demo65